12. Типы данных

1. Выведите на экран число -0.304.

/\* eslint-disable no-console \*/

// BEGIN (write your solution here)

// END

13. Вам даны три переменные с фамилиями разных людей. Составьте и выведите на экран слово из символов в таком порядке:

1. Третий символ из первой строки
2. Второй символ из второй строки
3. Четвертый символ из третьей строки
4. Пятый символ из второй строки
5. Третий символ из второй строки

Попробуйте использовать интерполяцию. Внутри фигурных скобок можно размещать не только переменные, но и отдельные символы строки, извлечённые по индексу (с помощью квадратных скобок).

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

const one = 'Naharis';

const two = 'Mormont';

const three = 'Sand';

// BEGIN (write your solution here)

// END

14. Выведите на экран абсолютное значение числа, находящегося в константе fruitsCount, используя функцию [Math.abs()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/abs). Эта функция возвращает абсолютное значение переданного числа. Абсолютное значения числа — это само это число без знака перед ним.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Math.abs(-3); *// 3* |
|  | Math.abs(3); *// 3* |
|  | Math.abs(0); *// 0* |

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

const fruitsCount = -2309;

// BEGIN (write your solution here)

// END

15. Теперь ваша очередь посмотреть на сигнатуру функции в документации и разобраться, как её использовать. Можете читать документацию на русском языке, но программист должен уметь читать документацию на английском. Используйте словари или переводчики при необходимости. Лучше сразу привыкать и подтягивать навыки чтения на английском, иначе будут сложности в будущем.

В Math есть функция ceil(). Изучите её [документацию](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/ceil).

Напишите программу, которая использует функцию Math.ceil() с константой number и выводит результат на экран.

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

const number = 923.2238;

// BEGIN (write your solution here)

// END

16. Выведите на экран первую и последнюю буквы предложения, записанного в константу text, в следующем формате:

|  |  |
| --- | --- |
|  | First: N |
|  | Last: t |

Постарайтесь создать только одну константу, в которую сразу запишется нужный текст перед печатью на экран. В этом уроке мы отрабатываем умение собирать составное выражение.

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

import length from './src/string.js';

const text = 'Never forget what you are, for surely the world will not';

// BEGIN (write your solution here)

// END

17. Посчитайте программно (а не в голове) минимальное число среди 3, 10, 22, -3, 0 — и выведите его на экран. Воспользуйтесь функцией Math.min(), которая работает аналогично Math.max().

18. Функция Math.random() возвращает случайное число от 0 до 1 с большим количеством знаков после запятой. Но в реальных задачах бывает нужно получать случайные целые числа, например, в диапазоне от 0 до 10. Реализуйте код, который выводит на экран именно такое число. Для этой задачи вам понадобятся функции [Math.random()](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random) и [Math.floor()](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/floor)

Попробуйте решить это задание в одну строчку

Алгоритм

Так как Math.random() возвращает числа в диапазоне от 0 (включительно) до 1 (не включая саму единицу), то чтобы получить числа от 0 до 10, нам нужно выполнить умножение на 11. Затем получившиеся число округляется до ближайшего меньшего целого. И так мы получаем то, что нужно.

19. Оператор typeof позволяет определить тип передаваемого операнда. Название типа возвращается в виде строки. Например, вызов typeof 'go go go' вернёт строку 'string' (number — число).

console.log(typeof 3); *// => 'number'*

Выведите на экран тип значения константы motto.

20. Данные, вводимые пользователями, часто содержат лишние пробельные символы в конце или начале строки. Обычно их вырезают с помощью метода .trim(), например, было: ' hello\n ', стало: 'hello'.

Обновите переменную firstName записав в неё то же самое значение, но обработанное методом .trim(). Распечатайте то, что получилось, на экран.

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

let firstName = '  Grigor   \n';

// BEGIN (write your solution here)

// END

12. Типы данных

1. // BEGIN (write your solution here)

const value3 = parseFloat('-0.304');

console.log(value3);

// END

13. /\* eslint-disable no-console \*/

const one = 'Naharis';

const two = 'Mormont';

const three = 'Sand';

// BEGIN (write your solution here)

console.log(one[2]+two[1]+three[3]+two[4]+two[2])

// END

14. // BEGIN

console.log(Math.abs(fruitsCount));

// END

15. // @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

const number = 923.2238;

// BEGIN (write your solution here)

console.log(Math.ceil(number));

// END

16. // @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

import length from './src/string.js';

const text = 'Never forget what you are, for surely the world will not';

// BEGIN (write your solution here)

// BEGIN

const result = `First: ${text[0]}\nLast: ${text[length(text) - 1]}`;

console.log(result);

// END

17. // @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

// BEGIN (write your solution here)

const result=Math.min(3,10,22,-3,0);

console.log(result)

// END

18.

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

// BEGIN (write your solution here)

const random=Math.random();

const result=Math.floor(random\*11);

console.log(result)

// END

19. // @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

const motto = 'Family, Duty, Honor';

// BEGIN (write your solution here)

console.log(typeof motto)

// END

20. // @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

let firstName = '  Grigor   \n';

// BEGIN (write your solution here)

firstName=firstName.trim();

console.log(firstName)

// END